

Ausschreibung Völkerballturnier

Mannschaften:

Die Wettbewerbsmannschaft besteht aus 7 Spieler zzgl. Auswechselspieler

Spielregeln:

In einem Feld von 18 x 9 Metern in der Mitte durch eine Linie getrennt stehen sich 2 Mannschaften von je 6 Feldspielern und einem Hinterfänger (Fliege) gegenüber. Jede Mannschaft versucht die Andere mit dem Ball abzuwerfen. Wird der Ball gefangen, berührt der Ball vor dem Körpertreffer den Boden oder wird der Ball von der Seite aus geworfen, ist kein Punkt erzielt. Wird der Ball von der Seite aus geworfen, erhält die gegnerische Mannschaft den Ball. Abgeworfene Spieler gehen hinter das Spielfeld des Gegners und spielen dort weiter. Nur ein gefangener Ball berechtigt zum Abwurf. Der Spieler, der den Ball fängt, muss auch werfen. Er darf dabei bis zur Trennungslinie vorgehen. Die Spieler dürfen die Trennungslinien beim Werfen und beim Fangen weder berühren noch übertreten. Dieses Vorgehen hat Ballverlust zur Folge und ein erzielter Abwurf wird nicht gewertet. Gleiches gilt beim Verlassen des Spielfeldes und Betreten der Linie ohne Abgeworfen zu sein. Ist ein Spieler getroffen, so erhält die Mannschaft den Ball, wo er liegen bleibt. Wird ein Spieler vom Ball getroffen und ein Spieler aus der eigenen Mannschaft fängt den Ball, so gilt er als nicht getroffen. Der Spielbereich der Fliege umfasst das ganze gegnerische Feld. Die Fliege geht zu beliebiger Zeit ins Spielfeld. Er gilt erst nach dem 2. Treffer als abgeworfen. Mehr als 5-maliges Zuspielen des Balles innerhalb der eigenen Mannschaft gilt als Zeitspiel und wird mit Ballverlust geahndet. Zu Beginn des Spieles muss der Ball 3 Mal über das gegnerische Feld gespielt werden. Auch wenn der Ball den Boden berührt oder abgefangen wird. Der Schiedsrichter ermittelt durch Los oder Münzwurf, wer anfängt.

Austragungsmodus:

Die Sieger und Platzierungen werden in Gruppenspielen ermittelt. Der Sieger erhält 2 Punkte, bei einem Unentschieden erhalten beide Mannschaften jeweils 1 Punkt. Es kann auch im KO-System gespielt werden.

Spieldauer:

Die Spielzeit beträgt 6 Minuten, wobei nach 3 Minuten die Mannschaften die Seiten wechseln. Während des Wechsels wird die Uhr gestoppt, der Ball bleibt im Besitz der Mannschaft. Wurde der Ball zuletzt gefangen, kann bei Spielbeginn der 2. Halbzeit sofort abgeworfen werden. Das Spiel endet, wenn eine Mannschaft keine Mannschaft mehr im Feld hat (inkl. der 2 Leben der Fliege) oder nach Ablauf der Spielzeit von 6 Minuten.

Sieger ist, wer die meisten Spieler im Feld hat. Die beiden Leben der Fliege zählen immer dazu, sofern noch vorhanden. Bei Gleichstand ist eine Punkteteilung zu werten, im KO-System entscheidet der nächste Abwurf.

Schiedsrichter:

Zur Spielleitung genügt ein Schiedsrichter. Einwendungen können in höflicher und sachlicher Form bei der Wettbewerbsleitung vorgetragen werden.

**!!! Für Verletzungen wird
keine Haftung übernommen !!!**